メガ・CD専用

ハイムドール

Heimdall

MEGA CD

1 PLAYER

BACK UP RAM

CORE DESIGN LIMITED

MEGA-CDディスク使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

HEIMDALL

List of Contents

序文(じょぶん) …… 1
ハイムドール ストーリー …… 2
操作方法(そうさほうほう) …… 3
ゲームの目的(もくてき) …… 4
ゲームの開始(かいし) …… 4
メインメニュー …… 5
サブゲーム …… 6
ゲーム画面(がめん) …… 7
ステータス画面(がめん) …… 9
探索(たんさく)・歩行(ほこう)キャラクターの変更(へんこう) …… 11
戦闘(せんとう)の方法(ほうほう) …… 12
ショップ …… 13
キャラクター一覧表(いちらんひょう) …… 14

序文

バイキングが発した唯一の問いは「地上に住む人間は何処から来たのか」というものであった。スノリがこれに答えた。偉大なる北国の戦士であり歴史家でもあるストルッソンは、ある日天上の神であるオーディンとなる兄弟２人とともに浜辺を歩いていて、まるで男女一対のような形をした流木に出くわした。オーディンはその木々に生命と魂を与えた。２番目の神はそれらに理性と感情を与えた。３番目の神は、会話、傾聴、そして視力を与えた。神々が人間を創造された後、神々は人間に住むべき場所を与えた。

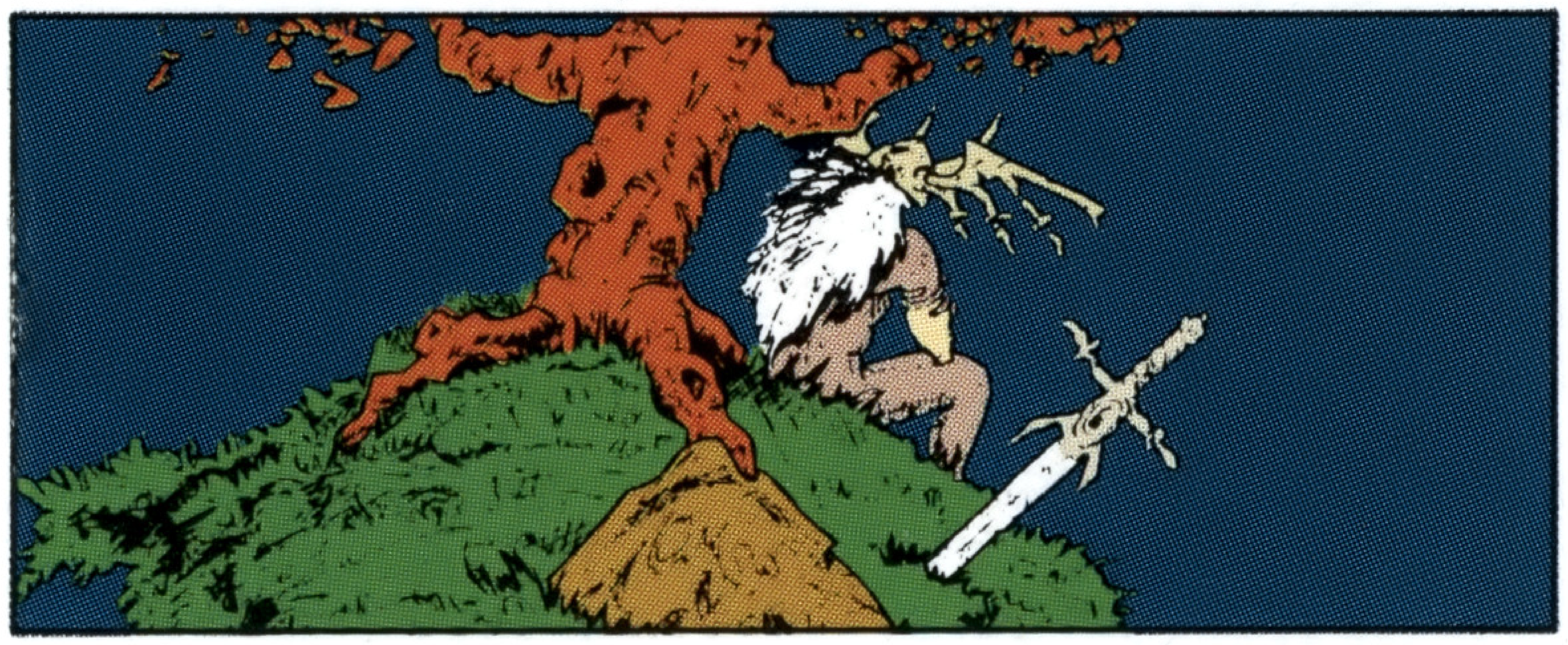
バイキングの神話によれば世界は平たい円盤のようであり、広大な海洋に囲まれている。この海のはるか向こうにある土地にはウトガルドと呼ばれる巨人が住んでいる。円盤は、世界の中心にあってミドガルドと呼ばれ、そこには人間が住んでいる。神々は自分たちだけの世界を創造し、そこに城塞を建造した。その城塞はミドガルドにあり、アスガルドと呼ばれる。アスガルドは堅固な壁に守られ、ビフロースト と呼ばれる七色の虹で地上と結ばれていた。世界は円盤状のものとして把握されていたけれども、そこには3つの階層が存在し、最も高い層にアスガルドがあり、中間の層にミドガルド、そして、その下にウトガルドがあった。

世界の３つの層は全てユグドラシルに結びつく。これは世界樹であり、大きなとねりこの木だ。この木が世界の中心であり、そこでは神々が毎日のように会議を催している。生い茂る木の葉は天まで届き、根は世界の隅々まで行き渡っていた。木の根本には「運命の井戸」がある。その井戸は全英知の源、普段は虹の橋の上に住む、３つ子のノルンや巨人が集ってくる。全人類の運命を決めるのは、神々を含めてノルンの仕事。ヤグドラシルで最も高い位置にある枝には鷹がいる。その鷹は木の根をかじっている海蛇ニドホグと戦闘状態にある。世界全体の構造はユグドラシルで表されるが、その巨大な木は、運命の井戸から永遠に湧き出る癒しの水の恵みを受けているにもかかわらず、病気のような状態にある。

世界そのものは、破壊の種が蒔かれたまさにその時に誕生したという運命を背負っている。神々の運命はラグナロックと綴られる。その時、世界に混乱と荒廃が舞い降り、神々は最終戦闘の準備を始めるだろう・・・・。

ハイムドール ストーリー

遥か昔、バルハラとアスガルドを治める神々の王オーディンは、自らの姿に似せて、バイキングという人間を創造された。しかし、バルハラには人間の住むべき場所は見当たらなかった・・・。



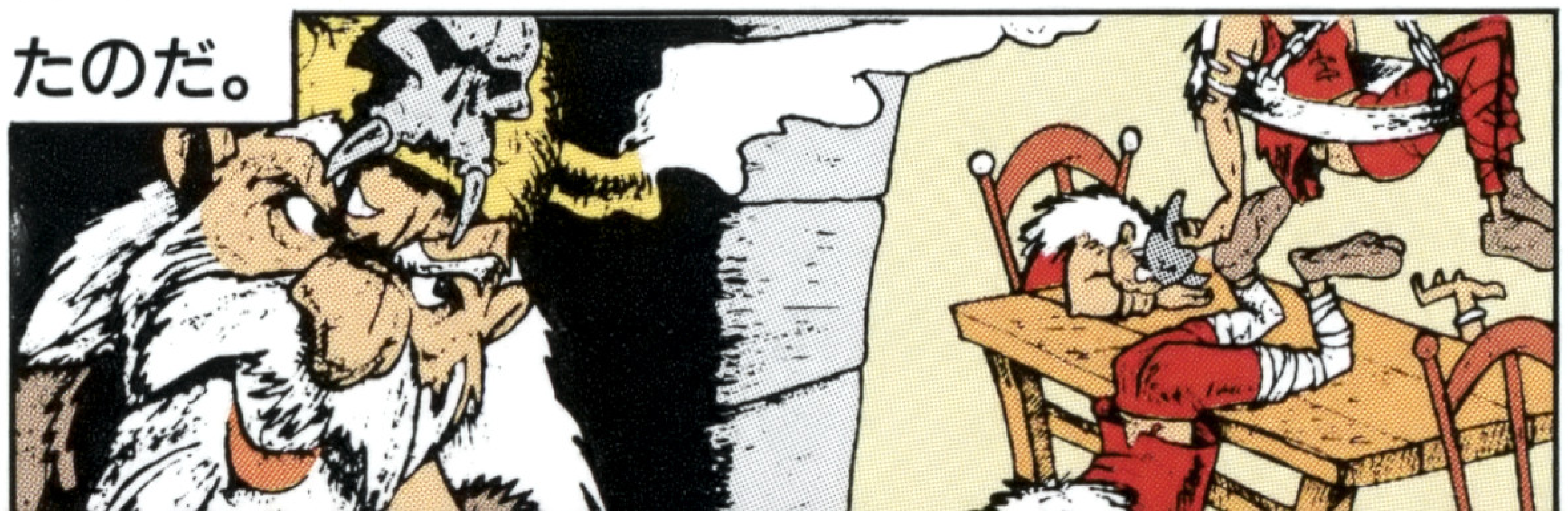
オーディンは地上を創造した。また8日間を創造したが、それは火曜日から最も遠い日であった。

神々はバイキングを子供のように可愛がり、神とバイキングの交流も活発に行なわれた。神々は地上を訪れてはバイキングに話をしたが、言葉はまるで通じず、バイキングはただ微笑み、頭を垂れるだけだった。彼らにしてみれば、神は自分よりも体の大きな相手というに過ぎなかったのだ。

しかし、やがて神々のバイキング熱も冷め、両者の間は次第に疎遠になっていった。

そして、バイキングの伝説にも語られている「神々の没落」の時代が訪れ、ある夜、神々は眠りの魔法にとらわれて・・・。

それは悪神ロキの仕業であった。ロキは、来るべき善と悪との戦いにおいて、このままでは善の神々のほうが圧倒的に有利であることを悟っていたのだ。



ロキはバルハラに侵入し、神々が最も大切にしていた武器を盗み出した。

ロキが盗み出したのは「オーディンの剣」と「フレイの槍」と「ソーのハンマー」の3つだった。

呪いから解かれたときの神々の心痛には計り知れないものがあった。体を縛られている間に、ロキに武器を奪われたばかりか、神々全員が地上に叩き落とされてしまったからだ。

神々の怒りはなかなか収まらなかったが、フレイが武器奪回計画を提案したことで、希望の光が見えてきた。

しかし、誰か進んで行く者はいるのか。

ソーが真っ先に手をあげて、その計画の遂行者に志願した。

そしてソーはバルハラの果てから果てまで旅をして、巨大な嵐ですべての空という空を包んだ。

一方、黒雲の下、ノルウェーの北のはずれのバイキングの村に、今にも強風に飛ばされそうな、一軒の小屋があった。

翌朝、その小屋に住むイングリッドという若い娘は、なんといきなり妊娠9ヵ月の身重の体になっていた。彼は後にハイムドールと名付けられる。キミの話はここから始まる。

操作方法
HEIMDALL

〈マップ・探索画面での操作〉

〈戦闘画面での操作〉

※A・B・Cボタンは6ボタンパッドのX・Y・Zボタンには対応していません。

ゲームの目的

HEIMDALL

プレイヤーであるあなたは、神の使者ハイムドールとして、神々の最も大切な武器「ソーのハンマー」「フレイの槍」「オーディンの剣」を、悪神ロキの手から取り戻すために5人の仲間とともに旅にでます。

ゲームの開始

HEIMDALL

MEGA-CDの取扱説明書にしたがって、正しくゲームを始めてください。
イントロダクション、クレジット表示の後、タイトル画面が表示されます。
（イントロダクションをスキップしたい時はAボタンかBボタンを押すと、画面がひとつずつスキップし、STARTボタンを押すと全てスキップします。）

メインメニュー

HEIMDALL

タイトル画面が表示された所で**START**ボタンを押すと以下のメニューが表示されます。

❶**RESTART**	以前セーブしたデータをロードする
❷**BEGIN GAME**	ゲームを最初から始める
❸**SUB GAMES**	サブゲームに挑戦する
❹**SFX ON**	効果音ON/OFF
❺**MUSIC ON**	音楽ON/OFF
❻**ABORT**	MAIN MENUをぬける

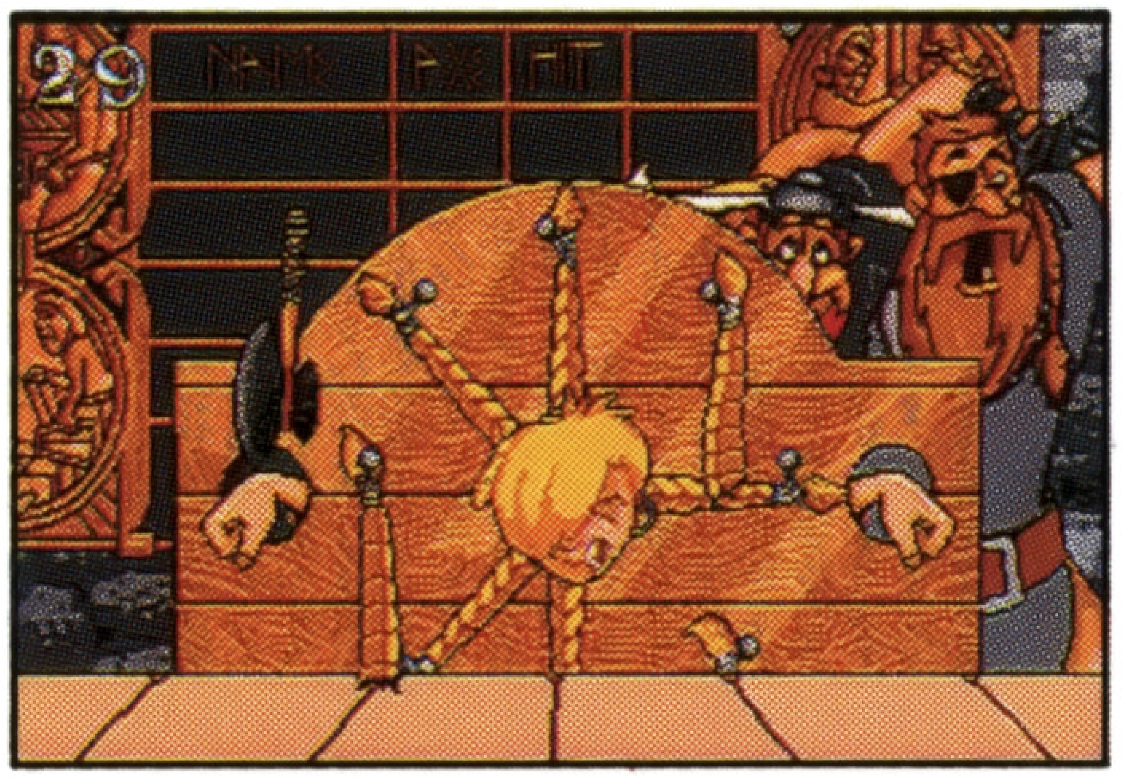
ゲームを始める前に

このゲームはMEGA-CD及びWANDERMEGAに内蔵されているバックアップRAMを68ブロック使用します。バックアップRAMが正常に使える状態であることを確認してから、ゲームをはじめてください。

サブゲーム

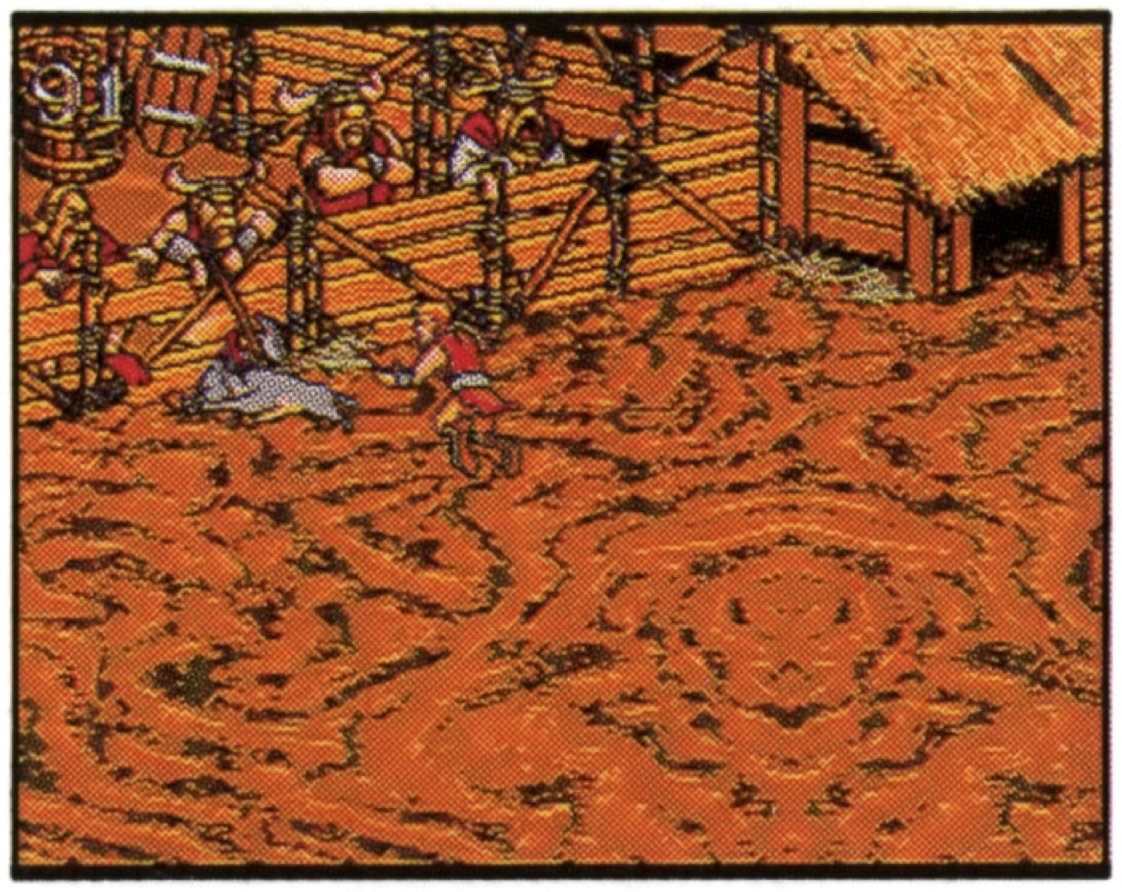
HEIMDALL

　メインメニューでSUB GAMESを選択するとサブゲームができます。
サブゲームには、「斧投げ」「豚追い」「船上剣豪テスト」があります。
　それぞれのサブゲームで良い成績を上げると、ハイムドールと一緒に冒険するキャラクターを大勢から選択することができます。



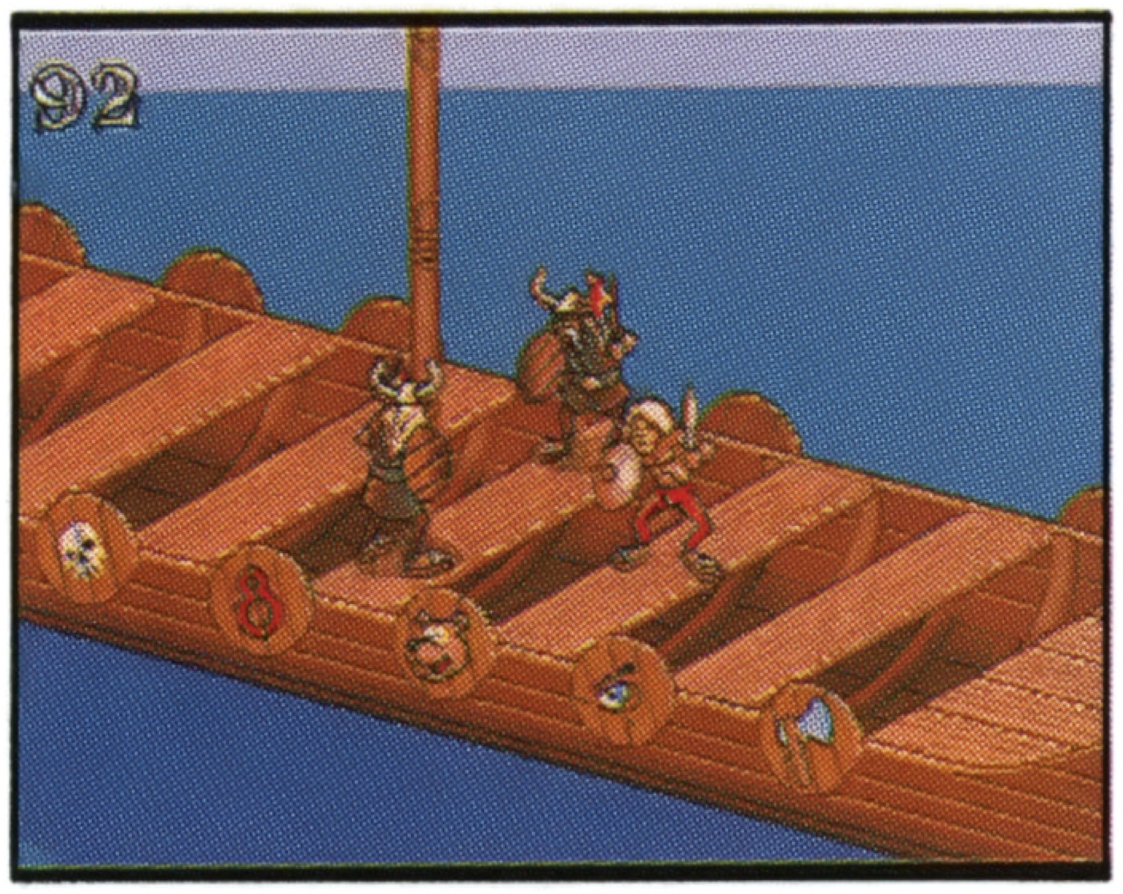
斧投げ

張ってある8本全ての縄を切って少年を助けます。
カーソルを上手く縄に合わせてAボタンを押します。



豚追い

逃げまどう豚を上手く捕まえます。
方向ボタンでキャラクターを動かし、AボタンかCボタンをタイミング良く押すと豚を捕まえることができます。

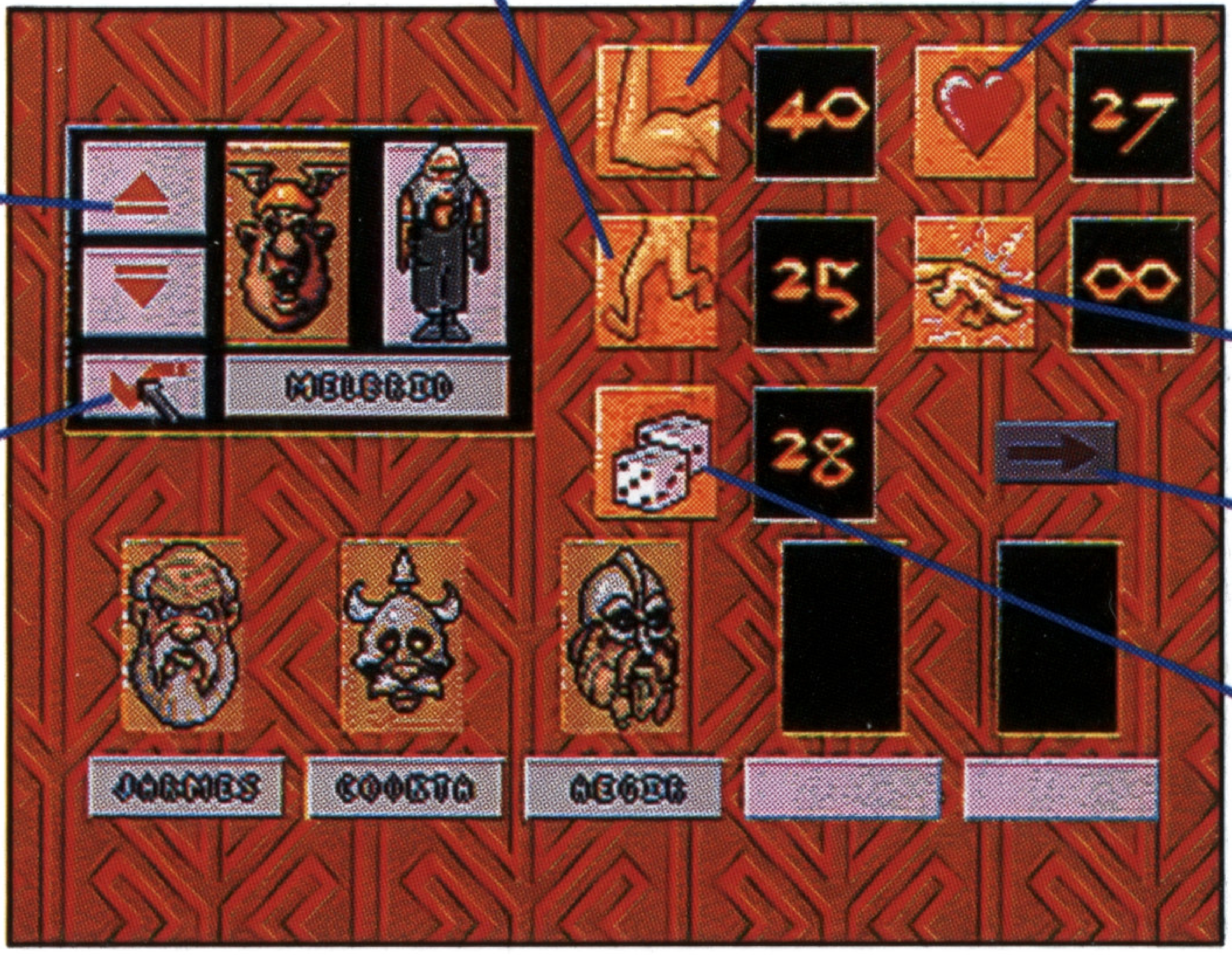


船上剣豪テスト

船の船尾から進んで船首にある宝を取り、出発した位置に戻ってきます。途中で敵が出現するので、BボタンまたはCボタンで移動し、Aボタンで剣を振って敵を倒します。

ゲーム画面
HEIMDALL

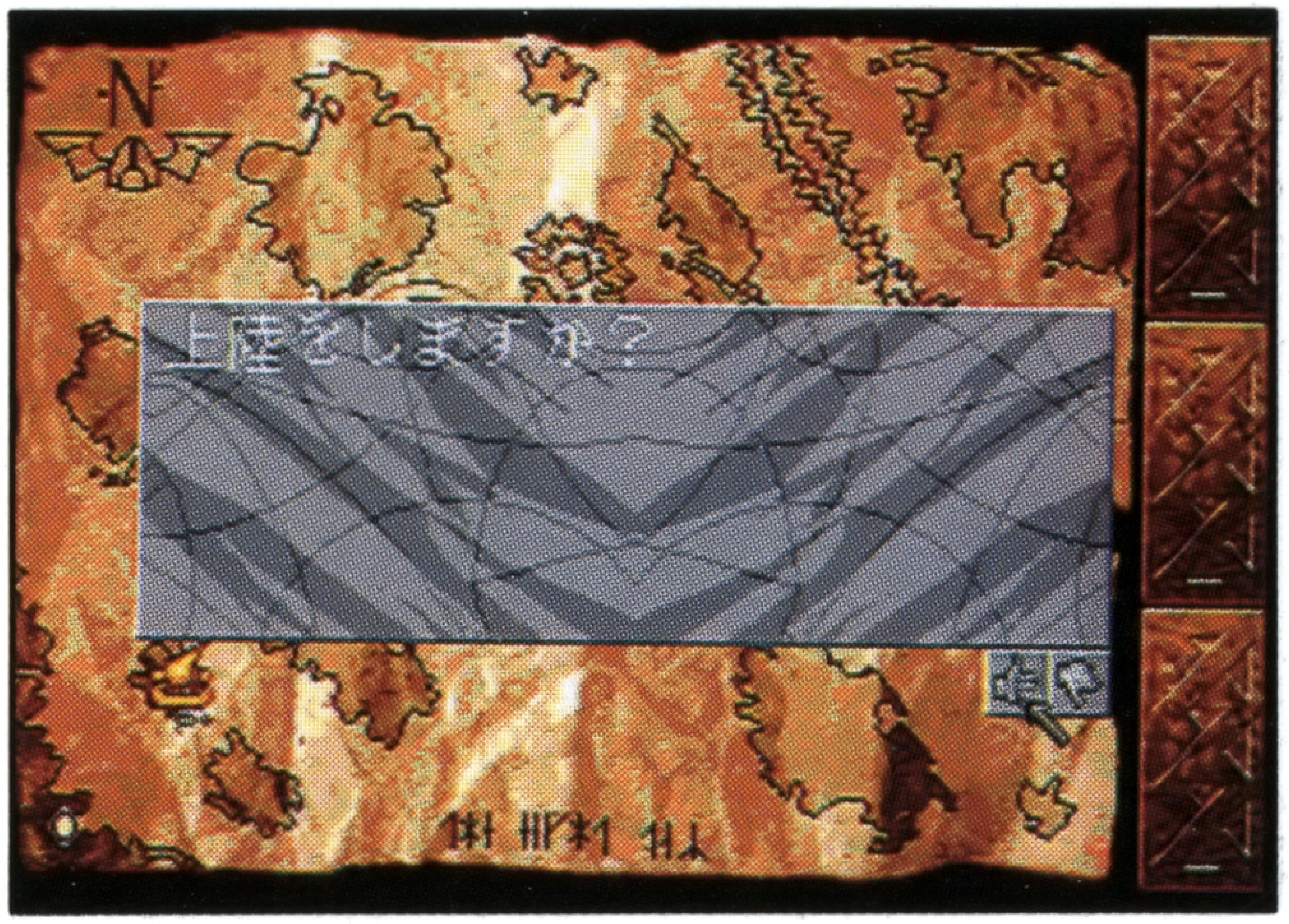
●キャラクターの選択画面



最初にゲームをする時は、メインメニューで**BEGIN GAME**か**SUB GAMES**を選択します。その後キャラクターの選択画面になりますので、ハイムドールと一緒に冒険をするキャラクターを**5**人選んでください。

●マップ画面

マップ画面では、ハイムドール、そして最初に選んだ**5**人のキャラクターで、島から島へ移動することができます。方向ボタンを使ってカーソルを移動したい島の上まで持っていき、**A**ボタンを押すと目的の島に移動します。但し、遠い島には移動することができません。



はい

いいえ

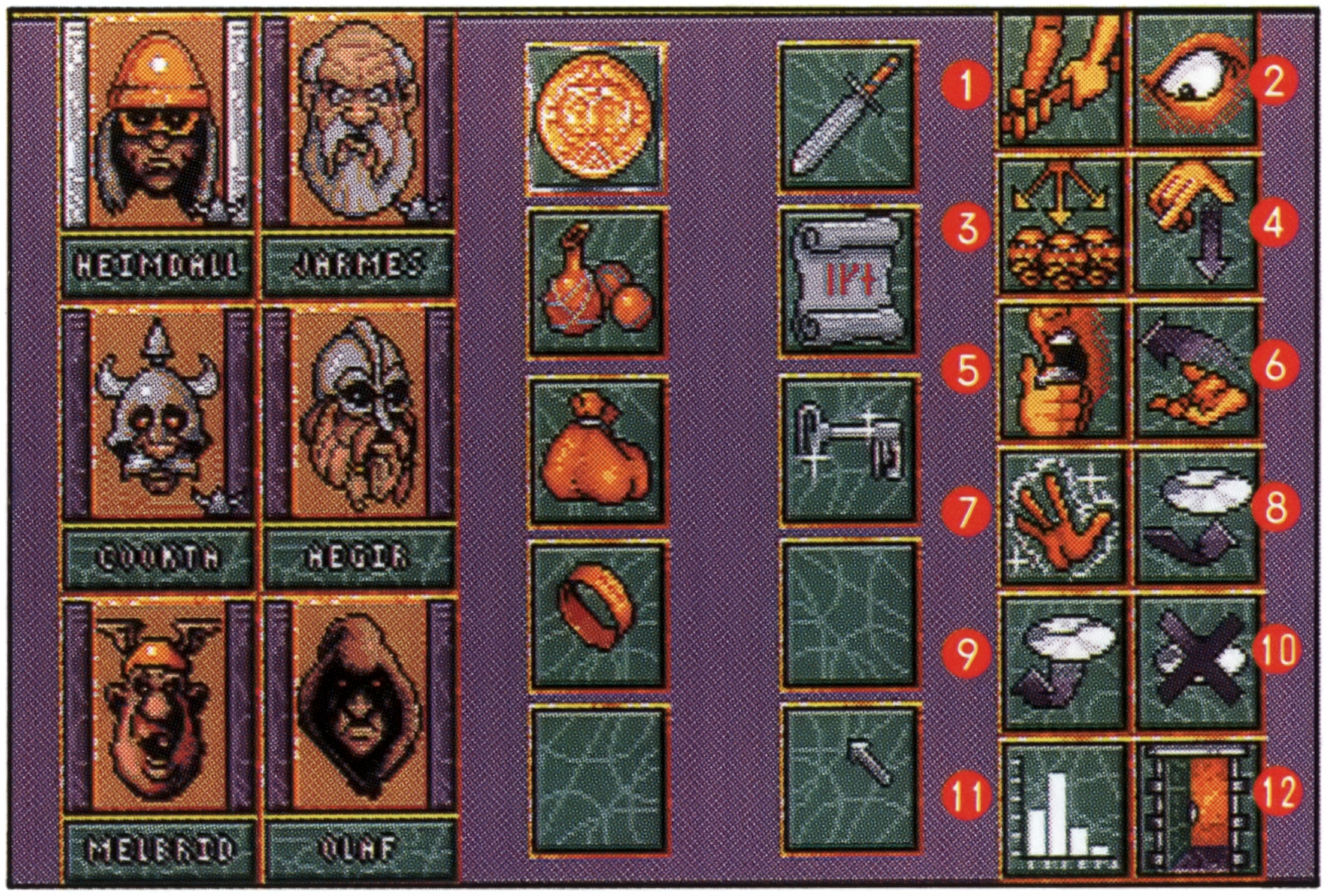
●探索画面

島へ上陸すると、探索画面に切り替わります。島の中を歩きまわって探索してください。なお探索は最高**3**人のキャラクターを選んで行います。最低**3**人は船の護衛のため残らなくてはならないのです。

二人以上のキャラクターを選んでも、探索画面での歩行は一人ずつになります。

ステータス画面
HEIMDALL

ゲーム中にSTARTボタンを押すとステータス画面が表示されます。



コマンド表

1. アイテムを使う
2. アイテムを見る
3. アイテムを他のメンバーに配る
4. アイテムを捨てる（※）
5. フードを食べる、ポーションを飲む
6. 与える
7. 呪文を唱える
8. セーブ
9. ロード
10. セーブデータを削除する
11. 各キャラクターの能力値を見る
12. ステータス画面を抜ける（Bボタンでも OK）

所持品

それぞれのキャラクターは最大10個アイテムを持つことができます。

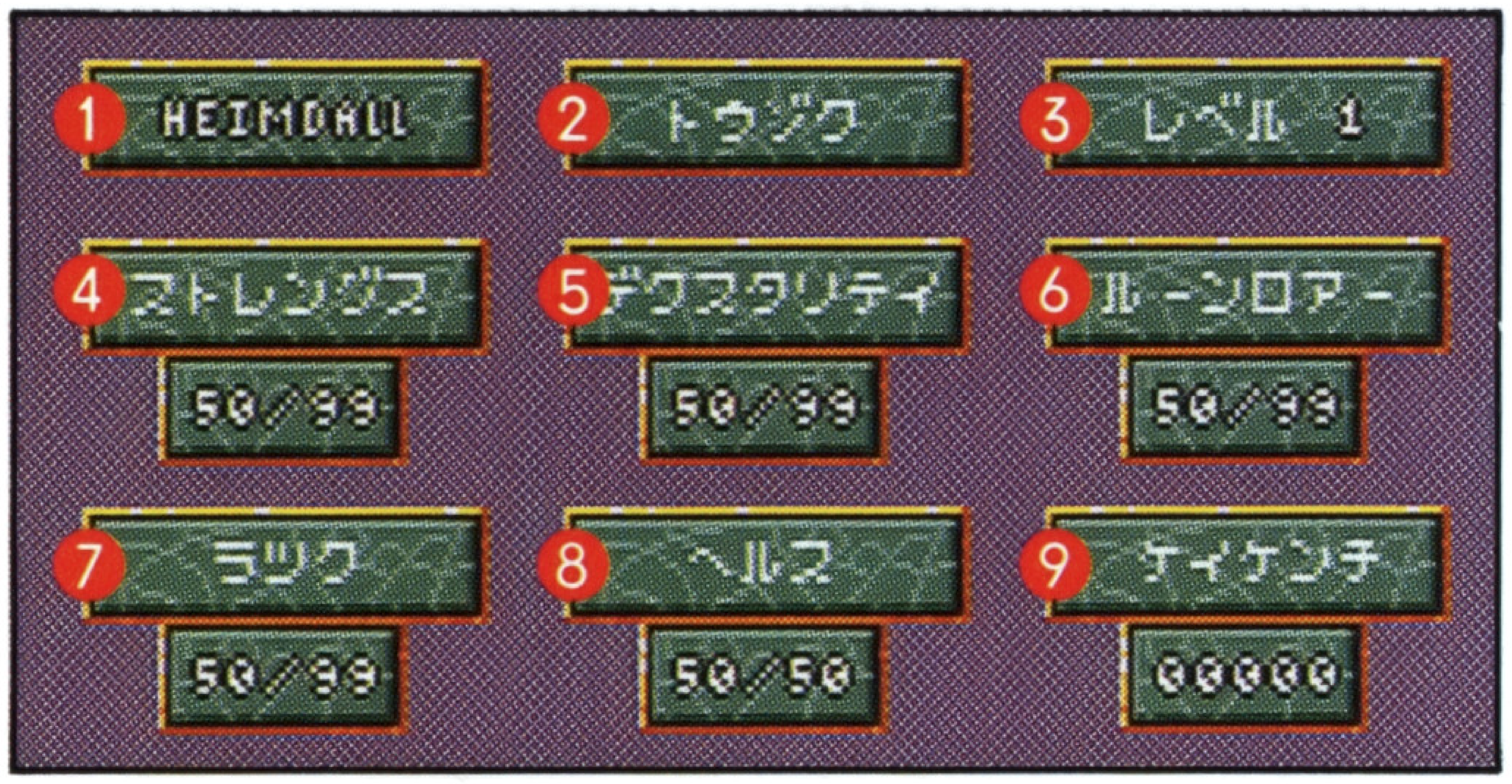
キャラクター表示

プレイヤーが選択した6人のキャラクターが表示されています。

※アイテムは捨てると2度と手に入らなくなります。後で必要になるものもあるので捨てる時は注意してください。

●キャラクターの能力値

ステータス画面でコマンド表の⑪を選ぶと、各キャラクターの能力を見ることができます。



❶名前	キャラクターの名前
❷職業	キャラクターの職業
❸レベル	キャラクターの現在のレベルを表す
❹ストレングス	攻撃特性（数値が高い程、相手に大きいダメージを与える）
❺デクスタリティ	素早さ（数値が高い程、動作が機敏になる）
❻ルーンロアー	魔法能力（数値が高い程、難しい呪文を解読、使用できる）
❼ラック	運（数値が高い程、好運に恵まれる）
❽ヘルス	体力（キャラクターの体力、0になると死ぬ）
❾経験値	経験値が上がれば、全体の能力がアップする

●魔法能力

島を探索している時や、戦闘で勝つと、スクロール（巻物）を手に入れることがあります。これは魔法の書です。開くと魔法を使うことができるのです。

最初のうちは数値が低いので、内容を見る事も使う事もできないスクロールがあります。レベルが上がったり、魔法能力が上がるポーションを飲んだりすると数値が増え、今まで使う事のできなかったスクロールの内容を見たり使ったりできるようになります。魔法能力が高いメンバーを最低でも一人いれておくとよいでしょう。

レベルが足りなくて使えないスクロール

使えるスクロール

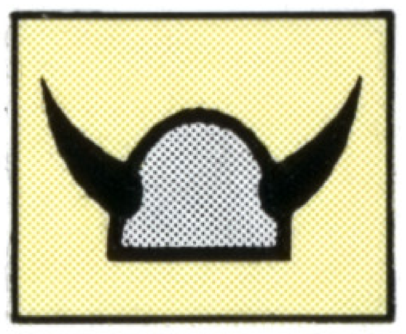
探索・歩行キャラクターの変更

HEIMDALL

●探索キャラクターの変更方法

探索キャラクターの変更は、マップ画面で行います。

①マップ画面上でSTARTボタンを押すと、ステータス画面になります。



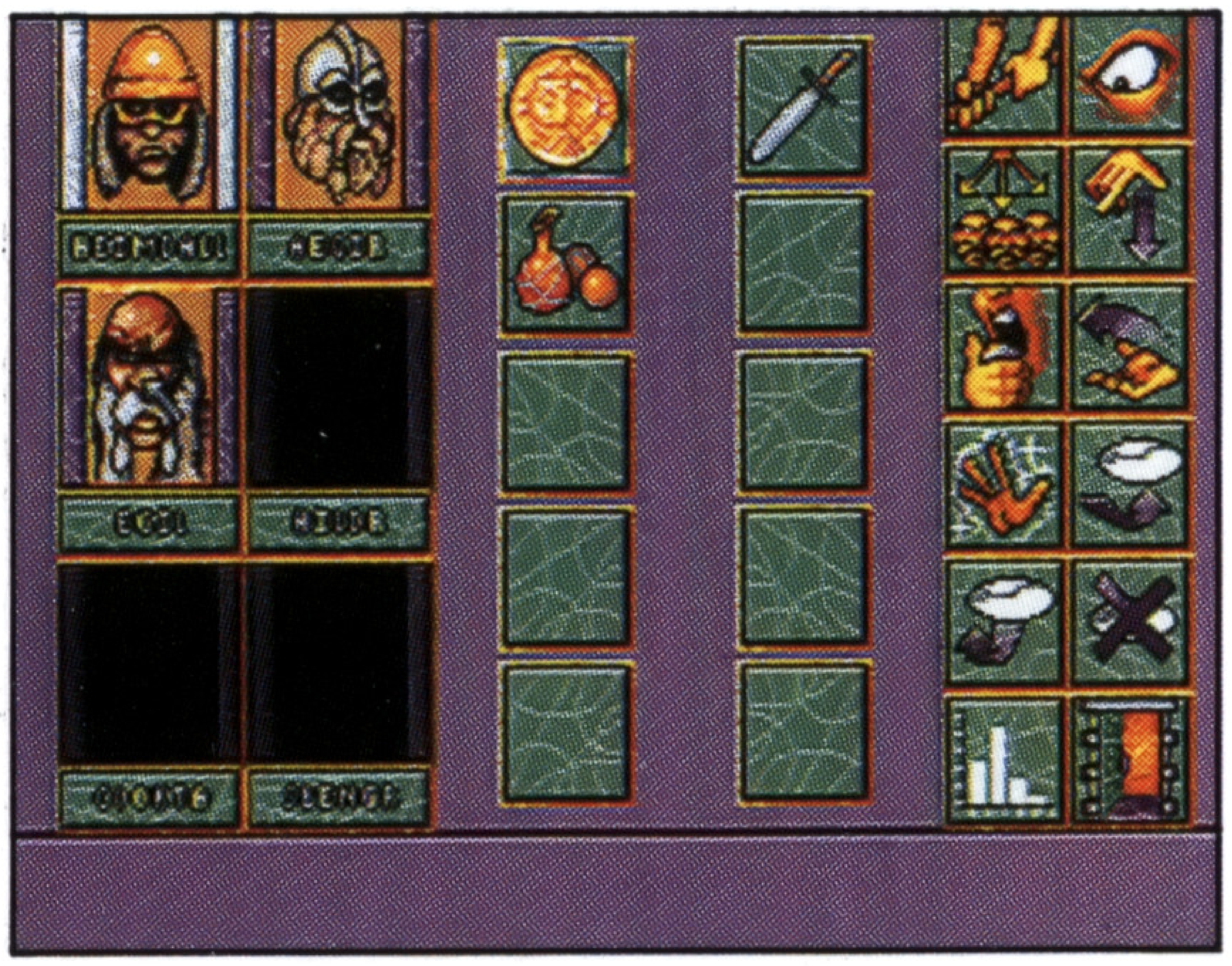
②探索を行うことができるキャラクターには図のように兜の印がついています。兜は3つあります。指定したいキャラクターの上でSTARTボタンを押すと兜がついたり消えたりします。

③STARTボタンを押して3つある兜のマークを全部消します。

④次に、STARTボタンを押して探索させたいキャラクターに兜をつけます。
（一番目に兜をつけたキャラクターが、探索画面では歩行キャラクターとなります。）

●歩行キャラクターの変更方法

歩行キャラクターの変更は、探索画面で行います。



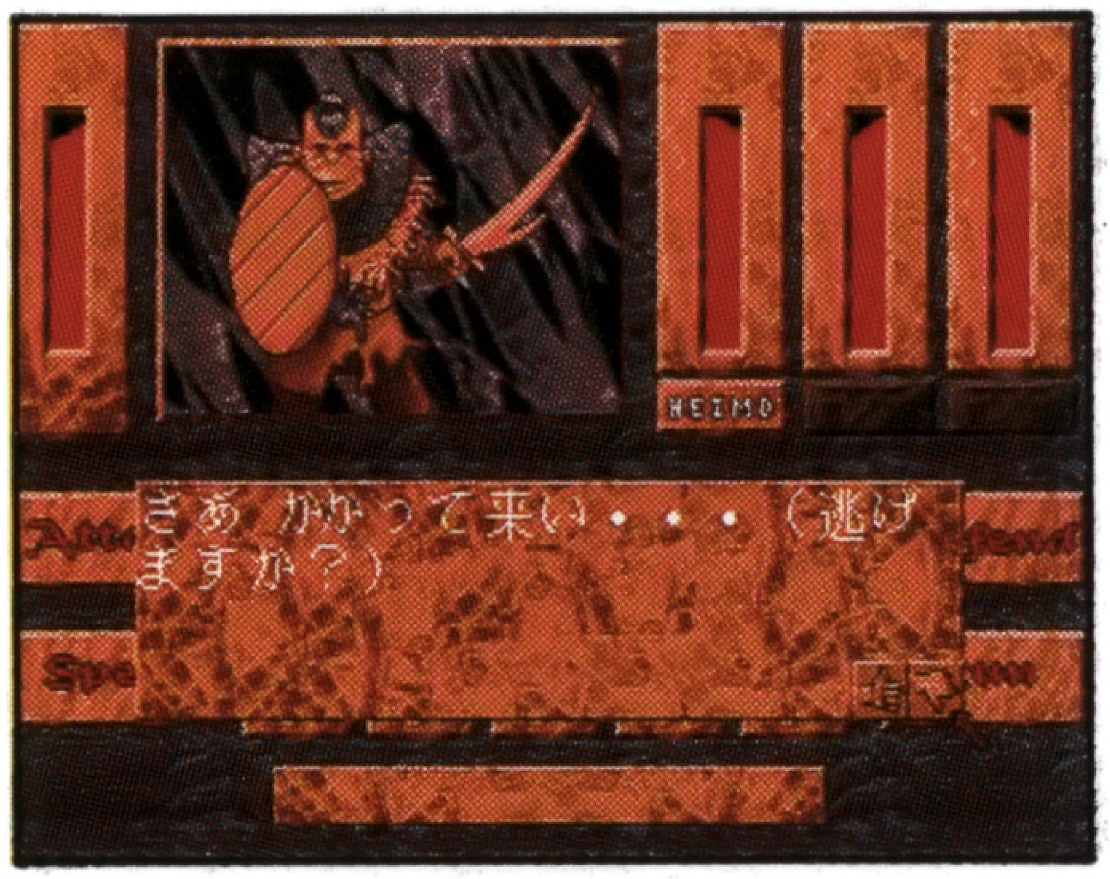
①探索画面でSTARTボタンを押すと、現在探索中のキャラクターだけがステータス画面に表示されます。

②顔の周囲が白色の枠で囲われているキャラクターが現在歩行しているキャラクターです。新たに変更したいキャラクターの顔の上でAボタンを押すと白色の枠が移動し、歩行できるキャラクターを変更することができます。

戦闘の方法

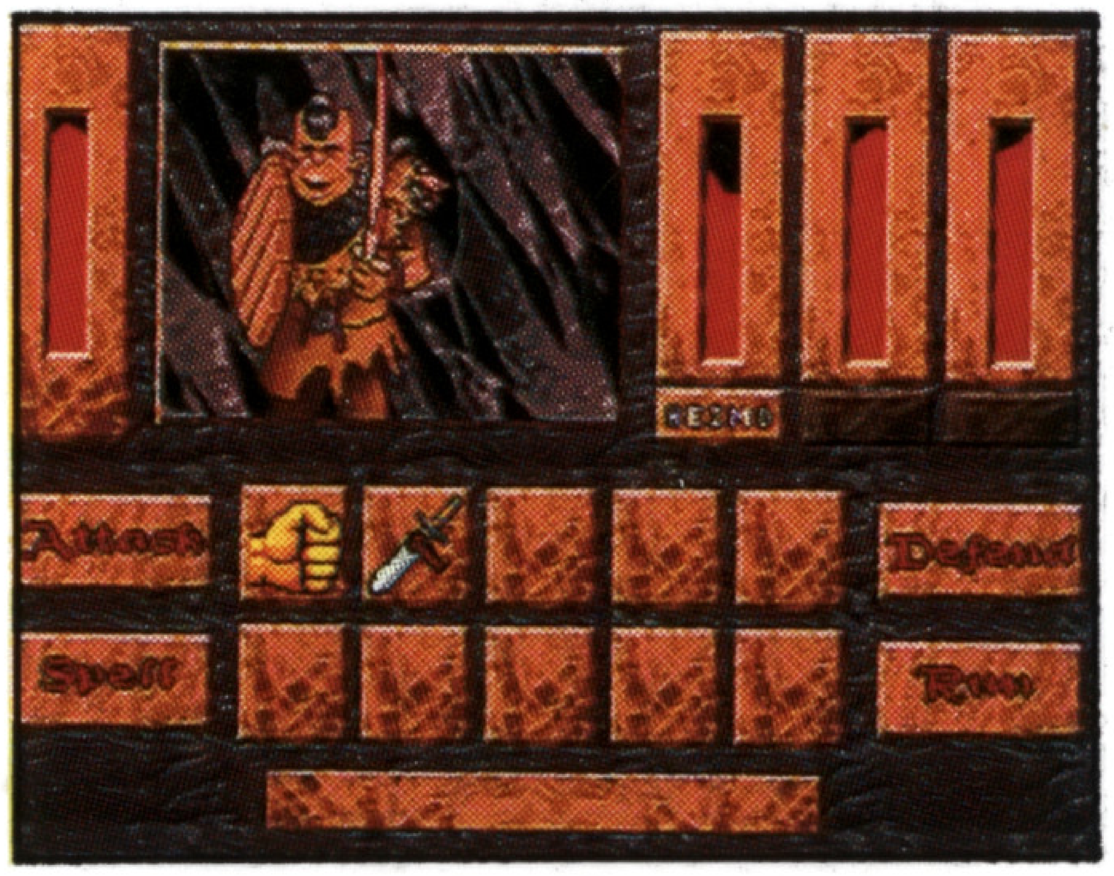
HEIMDALL

探索画面で敵に出会い、近寄っていくと画面が戦闘画面に変わります。
また、見えない所から突然襲ってくる敵もいます。
探索画面での歩行キャラクターがそのまま戦闘キャラクターとなります。



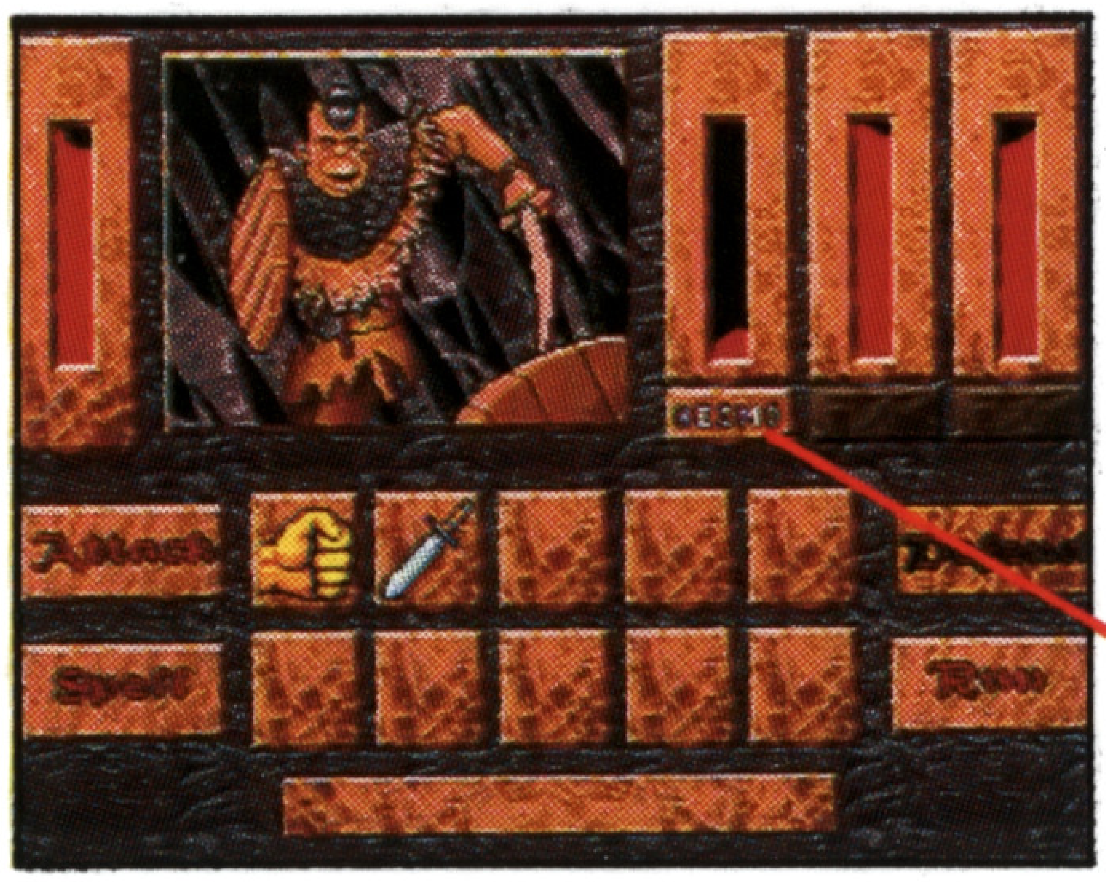
①戦闘の準備

逃げるかどうか？　と聞かれて **YES** を選択すると戦闘を脱出できます。（脱出できない時もあります。）



②戦闘開始

Aボタン：攻撃（武器、スクロールの使用）
Bボタン：防御
Cボタン：攻撃キャラクターの変更
STARTボタン：戦闘脱出
（脱出できない敵もいます）
方向ボタン：武器、スクロールの選択



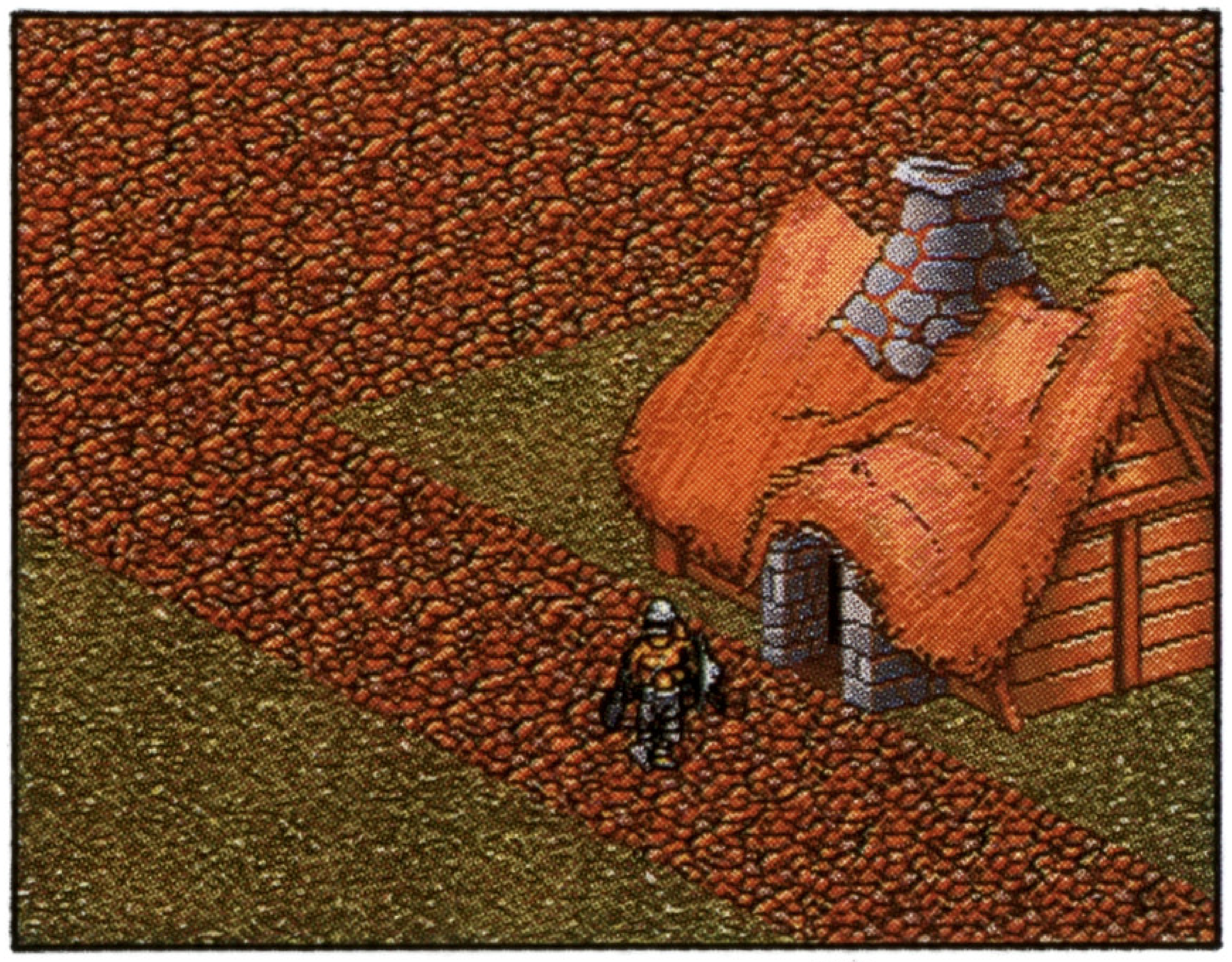
戦闘に入る前の歩行キャラクターは必ずここに表示されます。

ショップ

HEIMDALL

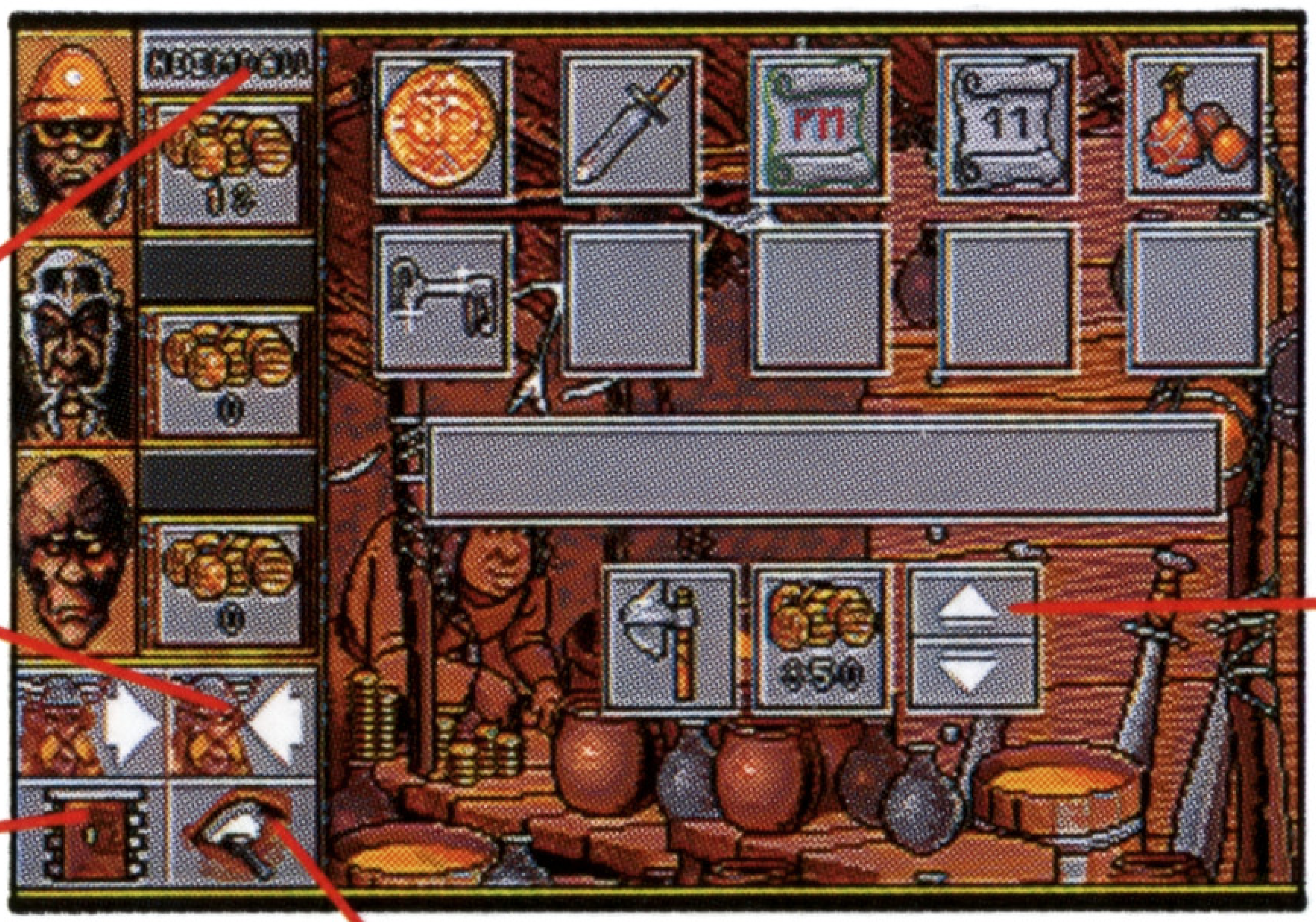
島には所々にショップがあります。ショップではアイテムの売買を行うことができます。（売買には限度があり、アイテムを売りすぎたりすると買い取ってもらえません。）

キャラクターはそれぞれ別々に買物を行います。選んだキャラクターがゴールドを持っていなかったり、これ以上持ち物を持てない状態だとアイテムを買うことができません。



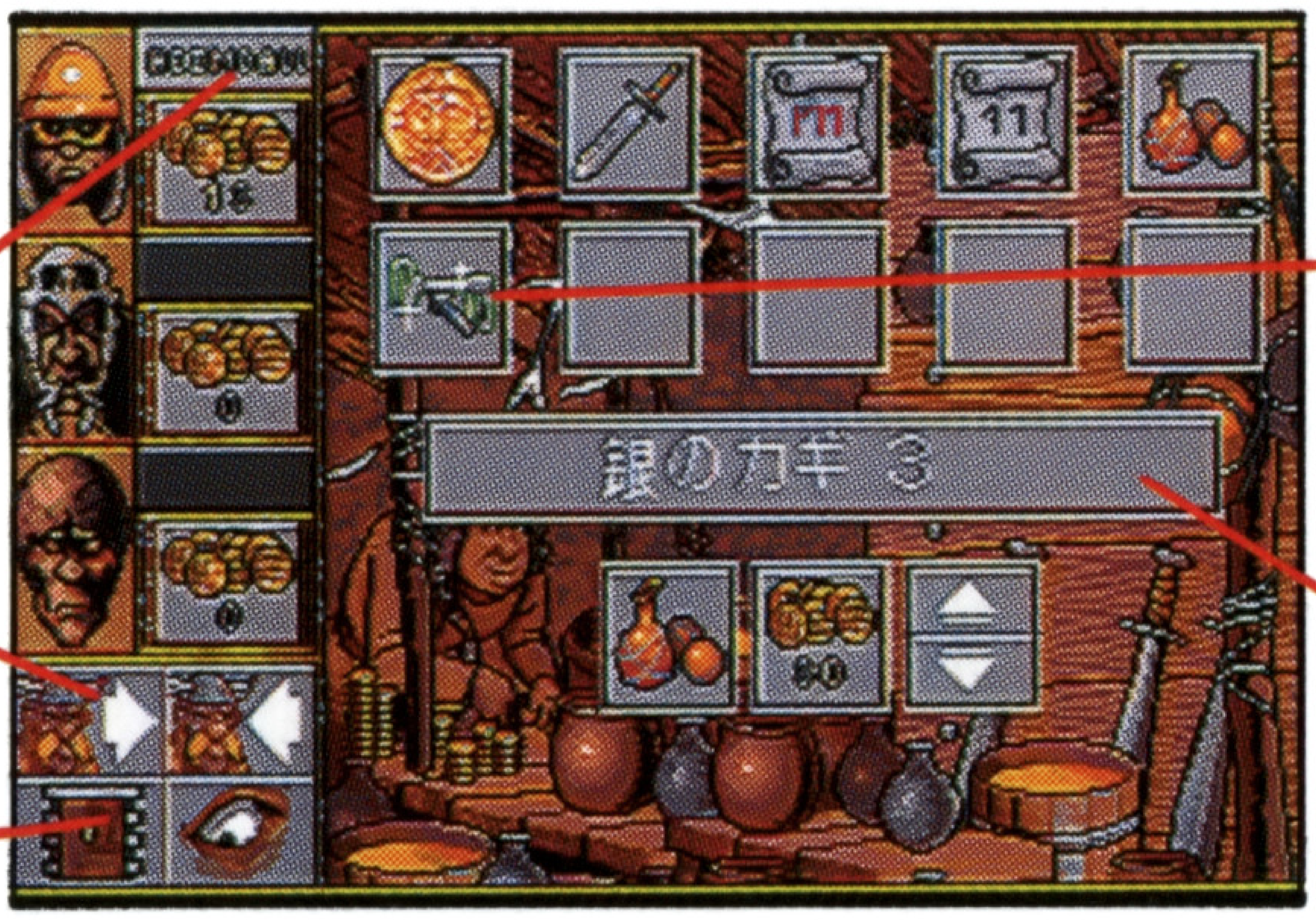
※家の形をしていてもショップではない時もあります。

アイテムを買う



キャラクターの選択
アイテムを買う
店を出る
買いたいアイテムを選ぶ
買いたいアイテムの用途が表示される

アイテムを売る

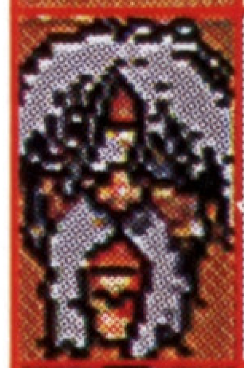


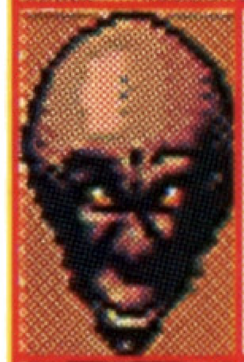
キャラクターの選択
アイテムを売る
店を出る
売りたいアイテムを選ぶ
売りたいアイテムの名前が表示される

キャラクター一覧表

HEIMDALL

	名前	職業	Stre 攻撃特性	Dext 素早さ	Luck 運	Rune 魔法能力	Hlth 体力
	Heimdall	トウゾク	50	50	50	45	50
	Aegir	センシ	35	35	15	00	25
	Ormr	マホウツカイ	20	21	21	22	15
	Yimna	センイン	36	10	18	00	15
	Jarmes	コウカイシ	22	27	42	10	17
	Olaf	ドルイド	05	25	13	32	13
	Melbrid	ダイク	40	25	28	00	27
	Karl	センシ	38	37	35	00	30
	Fridi	ドルイド	08	28	27	32	21

	名前	職業	攻撃特性	素早さ	運	魔法能力	体力
	Blafotr	マホウツカイ	25	25	20	38	27
	Ulf	センシ	40	38	25	00	36
	Alfrun	ダイク	44	23	10	00	38
	Slengr	バーサーカー	40	35	30	05	36
	Cookta	センシ	40	42	32	00	39
	Hildr	ドルイド	10	30	38	38	30
	Egil	コウカイシ	25	27	44	18	35
	Gerfast	センイン	38	12	38	00	34
	Toki	ダイク	45	33	32	00	42
	Brandr	バーサーカー	43	42	35	10	39
	Esti	センシ	42	42	25	00	42

	名前	職業	攻撃特性	素早さ	運	魔法能力	体力
	Gamal	マホウツカイ	27	28	37	38	36
	Asa	ドルイド	12	35	40	39	32
	Svencyr	バーサーカー	46	45	35	15	42
	Yurr	センシ	45	44	37	00	44
	Leoba	マホウツカイ	30	31	39	42	38
	Skotr	センイン	40	10	41	00	39
	Eymund	ダイク	48	32	37	00	48
	Sigga	マホウツカイ	35	30	40	47	40
	Ihir	ドルイド	17	40	44	40	38
	Erikir	センシ	47	46	40	00	49
	Yeda	バーサーカー	50	49	45	20	49

HEIMDALL

© 1994 Core Design Limited. © 1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.

このゲームに関するご質問は、封書でお願いいいたします
質問事項を詳しく紙にお書き頂き、返信用封筒（あなたの名前、住所を書いて80円切手を貼ったもの）を同封の上、右記までお送り下さい

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター エンタテインメント株式会社
「ハイムドール」質問係

この商品は㈱セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

T-60054